**Informace o klikací hře MVOP**

**Koncept**

Bude se jednat o hru, ve které bude hlavním cílem střílet do figuríny. Po figuríně bude jezdit zaměřovač a podle toho v jaké části těla je, tolik hráč dostane XP (měna této hry). Za XP si poté hráč bude moci kupovat upgrady, které mu nadále budou pomáhat. Hra je silně inspirovaná cookies clickerem s několika vlastními mechanikami.

Mimo klikání zde budou také achievmenty a shop.

V shopu si hráč bude moci kupovat již zmíněné upgrady. Upgrady se budou v shopu objevovat podle toho, kolik má hráč XP. Upgrady se také po první koupi, až na některé budou moci kupovat i nadále a budou vylepšovat to co přidávají.

V achievmentech budou achievmenty za normální hraní hry a kupování různých věcí a podobně, ale také za několik secretů, které ve hře budou. U těch za normální hraní hry, bude vždy napsáno za co jsou. U skrytých achievmentů bude napsáno jen „hidden“.

**Upgrady**

Prozatímní seznam upgradů, které plánuji přidat:

* Helper Upgrady – Několik upgradů, každý bude jednou za čas za hráče střílet na určité části těla.
* Click XP – přidá XP za kliknutí na všechny části těla.

**Achievementy**

Prozatímní seznam achievmentů, které plánuji přidat:

* Herní achievmenty:
  + First Shot – první výstřel na figurínu
  + New Upgrade – koupení prvního upgardu
  + All Parts – výstřel na všechny části těla figuríny
  + All Helpers – koupě všech helper upgradů alespoň jednou
  + 100k XP – získání 100 000 XP
  + 100 Of One Upgrade – vlastnění 100 instancí od jednoho upgradu
  + All Upgrades – koupě všech dostupných upgradů alespoň jednou
  + Two Milion XP – získání 2 000 000 XP
  + Další, které mě napadnou v průběhu…
* Skryté achievmenty:
  + Hidden1 – Po celé herní ploše budou skryté kočky na styl her: „Cats Hidden in …“, Pokud nějakou hráč najde dá mu bonusový počet XP a pokud najde všechny dostane tento achievment
  + Hidden2 – Pokud hráč půjde do devtools a změní výšku stránky tak, aby zaměřovač byl mimo tělo figuríny a klikne, dostane tento achievment.